

СОГЛАСОВАНО
начальник отдела Западного
образовательного округа
министерства образования
Кировской области



Т.В. Швецова
2023 года

УТВЕРЖДАЮ
Директор
КОГПОБУ «Кировский
сельскохозяйственный техникум»
Н.И. Кондауров



Приказ № 09-20
от «09» декабря 2023 года

Министерство образования Кировской области

Кировское областное государственное профессиональное образовательное
бюджетное учреждение
«Кировский сельскохозяйственный техникум имени дважды Героя
Социалистического
Труда А.Д. Червякова»

ПОЛОЖЕНИЕ

**О проведении окружного открытого дистанционного
конкурса технического творчества.**

«Зверьё моё»

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение о проведении окружного открытого дистанционного конкурса технического творчества (далее - Конкурс) определяет цели и задачи, участников Конкурса, порядок организации и проведения, требования, предъявляемые к творческим работам, критерии оценки работ, порядок определения победителей и призёров, награждение участников.

1.2. Организатором Конкурса выступает структурное подразделение КОГПОБУ «Кировский сельскохозяйственный техникум» центр цифрового образования детей «IT-куб» г. Котельнич КОГПОБУ «Кировский сельскохозяйственный техникум».

1.3. Конкурс проводится в **дистанционном формате**.

1.4. Настоящее положение действует до завершения конкурсных мероприятий.

1.5. Участие в Конкурсе является бесплатным.

1.6. Вся информация о конкурсе, включая настоящее положение, размещается на сайте <http://it-cube.kcxt-kotelnich.ru>, а так же на официальной странице сообщества ВК https://m.vk.com/it_cube_kotelnich.

1.7. Общее руководство организацией и проведением Конкурса осуществляется Оргкомитетом. Оргкомитет Конкурса формируется из числа работников центра цифрового образования детей «IT-куб» Котельнич. Оргкомитет решает вопросы руководства Конкурса, а также осуществляет оценку предоставленных материалов (Приложение №1).

2. Цель и задачи конкурса.

Конкурс проводится с целью: развития у учащихся творческих способностей посредством компьютерных технологий.

Задачи:

- воспитывать духовно-нравственные качества личности;
- прививать интерес к современным информационным технологиям;
- выявление творчески одарённых детей;
- повышение общей культуры молодого поколения;
- развитие информационных компетенций обучающихся в области компьютерной графики и программирования;
- поощрение развития навыков самостоятельной работы и стремления к обучению.

3. Участники Конкурса.

В Конкурсе могут участвовать все желающие: школьники, члены творческих объединений, кружков, студий, детских центров творчества, художественных школ и школ искусств и других детских организаций Кировской области. Возрастные категории участников 7-10 лет, 11-14 лет и 15-17 лет.

Участие в Конкурсе индивидуальное, коллективные работы не принимаются.

4. Сроки и порядок проведения Конкурса.

4.1. Конкурс проводится в дистанционном формате в период с 16 октября 2023 года по 31 октября 2023 года.

4.2. Итоги Конкурса будут опубликованы не позднее 10 ноября 2023 года на официальном сайте <http://it-cube.kcxt-kotelnich.ru> и странице ВК https://m.vk.com/it_cube_kotelnich.

4.3. Представляемые на Конкурс работы должны прикладываться к заявке на участие в Конкурсе, заполняемой через форму электронной регистрации <https://forms.yandex.ru/cloud/6523a3e2e010dbdef89cd351/>

4.4. При заполнении регистрационной формы участники автоматически дают согласие на обработку, хранение и публикацию персональных данных.

4.5. Участие в Конкурсе подразумевает ознакомление и полное согласие Участников с настоящим Положением.

5. Требования к работам.

5.1. Конкурс «Зверьё моё» посвящён Всемирному дню защиты животных. Участникам Конкурса предлагается с помощью современных информационных технологий нарисовать или сделать анимацию, посвящённую любому животному (домашнее животное, дикое животное или животное, которое находится в Красной книге). На Конкурс принимаются изображения, рисунки, открытки, анимации, выполненные по следующим направлениям:

- Графический дизайн, рисунок, выполненный посредством компьютерной графики, файл в формате jpeg, SVG, PNG;

- Программирование на Scratch, предоставляется анимация на тему Конкурса, файл в формате sb3.

- 3D моделирование, (Компас-3D, 3D Max, AutoCAD, Blender и другие, аналогичные им) предоставляется в форме скриншотов экрана файла модели(3-5 скриншотов, каждый вид подписан);

5.2. Файлы должны иметь следующее название : Фамилия и Имя участника Конкурса.

5.3. К участию в Конкурсе допускаются завершённые оригинальные работы и отвечающие условиям настоящего Положения.

5.4. Работа должна быть полностью авторской, т.е. разработанной непосредственно участником Конкурса.

5.5. Работы принимаются в электронном виде.

5.6. Конкурсная работа должна соответствовать следующим требованиям:

- работа, ее содержание, сюжет, действие сценических лиц и персонажей не должны противоречить законодательству Российской Федерации, в том числе нормам Гражданского кодекса Российской Федерации, Федерального закона от 29 декабря 2010 г. № 436-ФЗ «О защите детей от информации, причиняющей вред их здоровью и развитию», Федерального закона от 13 марта 2006 г. № 38-ФЗ «О рекламе»;

- в случае использования в работе объектов интеллектуальных прав третьих лиц участник обязан указать автора и предоставить подтверждение наличия у участника права использования такого объекта интеллектуальных прав.

5.7. Не допускается использование чужих текстов, идей, видео и аудио материалов (плагиат). В случае несоблюдения данного условия работа отстраняется от участия в Конкурсе на любом этапе.

5.8. Организаторы Конкурса оставляют за собой право не принимать работы на Конкурс, если, по их мнению, они не соответствуют указанным в настоящем Положении критериям.

6. Подведение итогов Конкурса

6.1. Итоги Конкурса подводят члены Оргкомитета, сформированного из числа сотрудников центр цифрового образования детей «IT-куб» Котельнич.

6.2. Победители определяются по трём возрастным категориям: 7-10 лет, 11-14 лет и 15-17 лет во всех направлениях.

6.3. Победителям Конкурса получают дипломы в электронном виде. Все участники получают сертификаты в электронном виде. Дипломы победителей и сертификаты участников будут размещены на диске, ссылка на который будет указана в итогах Конкурса.

6.4. Решение Оргкомитета является окончательным. Апелляции на решения не принимаются и не рассматриваются.

Таблица 1 – Критерии оценки работ направления «Графический дизайн».

№ п/п	Наименование критерия	Количество баллов
1	Соответствие содержания иллюстрации теме	0-5
2	Творческий подход (максимальный балл даётся за оригинальность идеи)	0-5

3	Качество исполнения работы: -гармоничное цветовое сочетание, -прорисовывание деталей, -законченность композиции.	0-5 0-5 0-5
4	Максимальное количество баллов	25

Таблица 2 – Критерии оценки работ направления «Программирование на Scratch».

№ п/п	Наименование критерия	Количество баллов
1	Соответствие содержания анимации теме	0-5
2	Творческий подход (максимальный балл даётся за оригинальность идеи, проработку сценария)	0-5
3	Техническое исполнение: - нарисованные спрайты, -нарисованные фоны, -создание музыки, озвучивание проекта.	0-5 0-5 0-5
4	Качество исполнения работы: -синхронизация алгоритмов, -использование условных и циклических алгоритмов.	0-5 0-5
5	Максимальное количество баллов	35

Таблица 3 – Критерии оценки работ направления «3D – моделирование» .

№ п/п	Наименование критерия	Количество баллов
1	Соответствие содержания модели теме	0-5
2	Творческий подход (максимальный балл даётся за оригинальность идеи)	0-5
3	Техническое исполнение: -уровень детализации работы (сложность), -соответствие модели оригиналу.	0-10 0-5
4	Качество исполнения работы	0-5
5	Максимальное количество баллов	30

6.5. По результатам оценки конкурсных работ в каждом направлении отбираются лучшие работы, и их авторы награждаются дипломами в соответствии с уровнями:

- диплом 1 степени (высший уровень)
- диплом 2 степени
- диплом 3 степени

7. Авторские права.

7.1. Передавая файлы проекта на рассмотрение конкурсной комиссии, участник Конкурса тем самым подтверждает, что:

- он является правообладателем проекта или обладает правами на использование проекта для подачи на Конкурс;
- не нарушает права на результаты интеллектуальной деятельности третьих сторон;
- использование организатором Конкурса фотографий проекта, в том числе размещение их в открытом доступе на интернет сайтах, не нарушает прав на результаты интеллектуальной деятельности или иных прав, как самого участника Конкурса, так и третьих лиц;
- права на этот проект не имеют каких-либо обременений или ограничений, никому не переданы, не отчуждены, не уступлены, не заложены, никаких споров, исков, либо иных претензий третьих лиц в отношении прав на проект не имеется, и они свободны от любых прав третьих лиц;
- в случае возникновения каких-либо претензий третьих лиц в отношении предоставленного проекта, участник Конкурса обязуется их урегулировать без привлечения организатора Конкурса.

7.2. В случае нарушения п.7.1 Положения после публикации итогов Конкурса, Оргкомитет пересматривает итоги конкурса, а участники, нарушившие п.7.1 Положения, возвращают организатору дипломы.

8. Контакты.

По вопросам положения и проведения Конкурса, регистрации участников можно обратиться:

- на официальную почту it-cube43@ya.ru,
- телефон для связи +7 922 99 88 77 3.

Контактное лицо для решения организационных вопросов:
педагог-организатор Кислицына Юлия Владимировна.

**Состав Оргкомитета и экспертной комиссии (жюри)
областного открытого дистанционного конкурса компьютерной графики
«Безопасность персональных данных в социальных сетях».**

Председатель комиссии:	
Липатников Александр Андреевич	Заместитель директора по УВР руководитель центра цифрового образования детей "IT-куб Котельнич
Члены комиссии:	
Кислицына Юлия Владимировна	педагог-организатор центра цифрового образования детей «IT-куб» Котельнич
Ракитина Екатерина Анатольевна	педагог центра цифрового образования детей «IT-куб» Котельнич
Шешукова Кристина Игоревна	педагог центра цифрового образования детей «IT-куб» Котельнич
Вохмянина Елена Евгеньевна	педагог центра цифрового образования детей «IT-куб» Котельнич
Норкина Евгения Андреевна	педагог центра цифрового образования детей «IT-куб» Котельнич