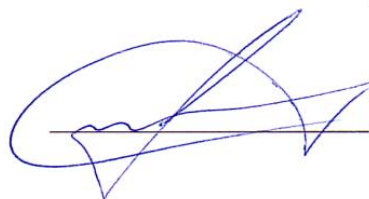


Министерство образования Кировской области

Кировское областное государственное профессиональное образовательное бюджетное  
учреждение  
«Кировский сельскохозяйственный техникум имени дважды Героя Социалистического  
Труда А. Д. Червякова»



УТВЕРЖДАЮ:  
Директор  
Н.И. Кондауров

## **ПОЛОЖЕНИЕ**

**О проведении межрегионального открытого дистанционного  
конкурса технического творчества**

**«Символ Нового Года»**

2023

## **1. Общие положения**

1.1. Настоящее положение о проведении межрегионального открытого дистанционного конкурса технического творчества «Символ Нового Года» (далее Конкурс) определяет цели и задачи, участников Конкурса, порядок организации и проведения, требования, предъявляемые к творческим работам, критерии оценки работ, порядок определения победителей и призёров, награждение участников.

1.2. Организатором Конкурса выступает структурное подразделение КОГПОБУ «Кировский сельскохозяйственный техникум» центр цифрового образования детей «IT-куб» г. Котельнич.

1.3. Конкурс проводится в **дистанционном формате**.

1.4. Настоящее положение действует до завершения конкурсных мероприятий.

1.5. Участие в Конкурсе является бесплатным.

1.6. Вся информация о конкурсе, включая настоящее положение, размещается на сайте <http://it-cube.kcxt-kotelnich.ru>, а так же на официальной странице сообщества ВК [https://m.vk.com/it\\_cube\\_kotelnich](https://m.vk.com/it_cube_kotelnich).

1.7. Общее руководство организацией и проведением Конкурса осуществляется Оргкомитетом. Оргкомитет Конкурса формируется из числа работников центра цифрового образования детей «IT-куб» Котельнич. Оргкомитет решает вопросы руководства Конкурса, а также осуществляет оценку предоставленных материалов (Приложение №1).

## **2. Цель и задачи конкурса.**

Конкурс проводится с целью: развития у учащихся творческих способностей, мотивации детей заниматься по программам дополнительного образования.

### Задачи:

- воспитывать духовно - нравственные качества личности;
- прививать интерес к современным информационным технологиям;
- выявление творчески одарённых детей;
- повышение общей культуры молодого поколения;
- развитие информационных компетенций обучающихся в области компьютерной графики и программирования;
- поощрение развития навыков самостоятельной работы и стремления к обучению.

### **3. Участники Конкурса.**

В Конкурсе могут участвовать обучающиеся общеобразовательных организаций, обучающиеся центров цифрового образования детей «IT-куб», детских технопарков «Кванториум», обучающиеся центров дополнительного образования.

Участие в Конкурсе индивидуальное, коллективные работы не принимаются. Участник может отправить на Конкурс не более одной работы.

### **4. Сроки и порядок проведения Конкурса.**

4.1. Конкурс проводится в дистанционном формате в период с **11 декабря 2023 года по 30 декабря 2023 года**.

Приём конкурсных работ **по 22 декабря 2023 года**

4.2. Итоги Конкурса будут опубликованы не позднее 29 декабря 2023 года на официальном сайте <http://it-cube.kcxt-kotelnich.ru> и странице ВК [https://m.vk.com/it\\_cube\\_kotelnich](https://m.vk.com/it_cube_kotelnich).

4.3. Дипломы победителей будут отправлены на электронную почту, указанную в форме регистрации на Конкурс.

4.4 Представляемые на Конкурс работы должны прикладываться к заявке на участие в Конкурсе, заполняемой через форму электронной регистрации <https://forms.yandex.ru/cloud/656469395056908fefe6c4b1/>

4.5. При заполнении регистрационной формы участники автоматически дают согласие на обработку, хранение и публикацию персональных данных.

4.6. Участие в Конкурсе подразумевает ознакомление и полное согласие Участников с настоящим Положением.

### **5. Требования к работам.**

5.1. Работы должны соответствовать теме Конкурса «Символ Нового Года».

5.2. Направления Конкурса: «Программирование на Scratch», «Графический дизайн», «Рисунок карандашами», «3D-моделирование».

5.2.1. «**Программирование на Scratch**». Возрастные категории: 7-9 лет, 10-12 лет, 13-17 лет.

- Номинация «Анимированная история». Участникам конкурса предлагается создать с помощью языка программирования Scratch анимацию про символ Нового Года 2024 года - дракона. Файл в формате sb3.
- Номинация «Игра». Участникам конкурса предлагается с помощью языка программирования Scratch создать игру, посвящённую символу Нового Года 2024 года - дракону. Файл в формате sb3.

Таблица 1 – Критерии оценки работ направления «Программирование на Scratch», номинация «Анимированная история».

№ п/п	Наименование критерия	Количество баллов
1	Соответствие содержания анимации теме	0-5
2	Творческий подход	0-5
3	Оригинальность идеи	0-5
4	Техническое исполнение:	
	-нарисованные спрайты, нарисованные фоны;	0-5
	-отсутствие ошибок в программе, отсутствие не работающих блоков;	0-5
	-создание музыки, озвучивание проекта.	0-5
5	Качество исполнения работы:	
	-синхронизация алгоритмов;	0-5
	-использование условных алгоритмов;	0-3
	-использование циклических алгоритмов;	0-3
	-использование клонов.	0-4
6	Дополнительные баллы за продолжительность анимации от 30 сек.	0-5
7	Максимальное количество баллов	50

Таблица 2 – Критерии оценки работ направления «Программирование на Scratch», номинации «Игра».

№ п/п	Наименование критерия	Количество баллов
1	Соответствие содержания игры теме конкурса	0-5
2	Творческий подход	0-5
3	Оригинальность идеи	0-5
4	Техническое исполнение:	
	-нарисованные спрайты, нарисованные фоны;	0-5
	-отсутствие ошибок в программе, отсутствие не работающих блоков;	0-5
	-создание музыки, озвучивание проекта.	0-5
5	Качество исполнения работы:	
	-синхронизация алгоритмов;	0-5
	-использование условных алгоритмов;	0-3
	-использование циклических алгоритмов;	0-3
	-использование клонов;	0-4
	-использование расширений;	0-5
	-использование переменных;	0-5
-использование списков и подпрограмм.	0-5	
6	Наличие в игре заставки и пояснений по поводу управления	0-5
7	Максимальное количество баллов	65

5.2.2. «**Графический дизайн**». Возрастные категории: 7-9 лет, 10-12 лет, 13-17 лет.

- Номинация «Дракон». Участникам конкурса предлагается выполнить рисунок символа Нового Года 2024 – дракона. На Конкурс принимаются рисунки, выполненный посредством компьютерной графики, файл в формате jpeg, SVG, PNG.

Таблица 3 – Критерии оценки работ направления «Графический дизайн».

№ п/п	Наименование критерия	Количество баллов
1	Соответствие содержания иллюстрации теме	0-5
2	Творческий подход	0-5
3	Оригинальность идеи	0-5
4	Качество исполнения работы: -гармоничное цветовое сочетание, -прорисовывание деталей, -законченность композиции.	0-5 0-5 0-5
5	Максимальное количество баллов	30

5.2.3. «**Рисунок карандашами**». Возрастные категории: 5-7 лет, 8-10 лет.

- Номинация «Дракоша». Участникам конкурса предлагается выполнить рисунок цветными карандашами символа Нового Года 2024 – дракона. На Конкурс принимаются сканированные копии рисунков, фотографии рисунков, файл в формате jpeg, jpg , PDF, PNG.

Таблица 4 – Критерии оценки работ направления «Рисунок карандашами».

№ п/п	Наименование критерия	Количество баллов
1	Соответствие содержания иллюстрации теме	0-5
2	Творческий подход	0-5
3	Оригинальность идеи	0-5
4	Качество исполнения работы: -гармоничное цветовое сочетание, -прорисовывание деталей, -законченность композиции.	0-5 0-5 0-5
5	Максимальное количество баллов	30

5.2.4. «3D-моделирование». Возрастные категории: 9-11 лет, 12-14 лет, 15-17 лет.

- Номинация «3D - Дракон». Участникам конкурса предлагается создать 3D модель символа Нового Года 2024 - дракона, предоставляется в форме скриншотов экрана файла модели (3-5 скриншотов, каждый вид подписан), файл в формате jpeg, jpg , PDF, PNG (Компас-3D, 3D Max, AutoCAD, Blender и другие, аналогичные им).

Таблица 5 – Критерии оценки работ направления «3D - моделирование» .

№ п/п	Наименование критерия	Количество баллов
1	Соответствие содержания модели теме	0-5
2	Творческий подход (максимальный балл даётся за оригинальность идеи)	0-5
3	Техническое исполнение: -уровень детализации работы (сложность), -соответствие модели оригиналу.	0-10 0-5
4	Качество исполнения работы	0-5
5	Максимальное количество баллов	30

5.3. Файлы должны иметь следующее название : **Фамилия и Имя** участника Конкурса.

5.4. К участию в Конкурсе допускаются завершённые **оригинальные** (нигде ранее не представленные, не срисованные) работы и отвечающие условиям настоящего Положения.

5.5. Работа должна быть полностью авторской, т.е. разработанной непосредственно участником Конкурса.

5.6. Работы принимаются в электронном виде.

5.7. Конкурсная работа должна соответствовать следующим требованиям:

- работа, ее содержание, сюжет, действие сценических лиц и персонажей не должны противоречить законодательству Российской Федерации, в том числе нормам Гражданского кодекса Российской Федерации, Федерального закона от 29 декабря 2010 г. № 436-ФЗ «О защите детей от информации, причиняющей вред их здоровью и развитию», Федерального закона от 13 марта 2006 г. № 38-ФЗ «О рекламе»;

- в случае использования в работе объектов интеллектуальных прав третьих лиц участник обязан указать автора и предоставить подтверждение наличия у участника права использования такого объекта интеллектуальных прав.

5.8. Не допускается использование чужих текстов, идей, видео и аудио материалов (плагиат). В случае несоблюдения данного условия работа отстраняется от участия в Конкурсе на любом этапе.

5.9. Организаторы Конкурса оставляют за собой право не принимать работы на Конкурс, если, по их мнению, они не соответствуют указанным в настоящем Положении критериям.

## **6. Подведение итогов Конкурса.**

6.1. Итоги Конкурса подводят члены Оргкомитета, сформированного из числа сотрудников центр цифрового образования детей «IT-куб» Котельнич.

6.2. Победители определяются по номинациям и возрастным категориям во всех направлениях.

6.3. Победители Конкурса Получают дипломы в электронном виде.

6.4. Решение Оргкомитета является окончательным. Апелляции на решения не принимаются и не рассматриваются.

6.5. По результатам оценки конкурсных работ в каждом направлении отбираются лучшие работы, и их авторы награждаются дипломами в соответствии с уровнями:

- диплом 1 степени (высший уровень)
- диплом 2 степени
- диплом 3 степени

## **7. Авторские права.**

7.1. Передавая файлы проекта на рассмотрение конкурсной комиссии, участник Конкурса тем самым подтверждает, что:

- он является правообладателем проекта или обладает правами на использование проекта для подачи на Конкурс;
- не нарушает права на результаты интеллектуальной деятельности третьих сторон;
- использование организатором Конкурса фотографий проекта, в том числе размещение их в открытом доступе на интернет сайтах, не нарушает прав на результаты интеллектуальной деятельности или иных прав, как самого участника Конкурса, так и третьих лиц;
- права на этот проект не имеют каких-либо обременений или ограничений, никому не переданы, не отчуждены, не уступлены, не заложены, никаких споров, исков, либо иных претензий третьих лиц в отношении прав на проект не имеется, и они свободны от любых прав третьих лиц;
- в случае возникновения каких-либо претензий третьих лиц в отношении предоставленного проекта, участник Конкурса обязуется их урегулировать без привлечения организатора Конкурса.

7.2. В случае нарушения п.7.1 Положения после публикации итогов Конкурса, Оргкомитет пересматривает итоги Конкурса, а участники, нарушившие п.7.1 Положения, возвращают организатору дипломы.

## 8. Контакты.

По вопросам положения и проведения Конкурса, регистрации участников можно обратиться:

- на официальную почту [it-cube43@ya.ru](mailto:it-cube43@ya.ru),
- телефон для связи +7 922 99 88 77 3.

Контактное лицо для решения организационных вопросов:  
педагог - организатор Кислицына Юлия Владимировна.



**Состав Оргкомитета и экспертной комиссии (жюри)  
межрегионального открытого дистанционного конкурса технического  
творчества «Символ Нового Года»**

<b>Председатель комиссии:</b>	
Липатников Александр Андреевич	Заместитель директора по УВР руководитель центра цифрового образования детей "IT-куб Котельнич
<b>Члены комиссии:</b>	
Кислицына Юлия Владимировна	педагог-организатор центра цифрового образования детей «IT-куб» Котельнич
Ракитина Екатерина Анатольевна	педагог центра цифрового образования детей «IT-куб» Котельнич
Шешукова Кристина Игоревна	педагог центра цифрового образования детей «IT-куб» Котельнич
Вохмянина Елена Евгеньевна	педагог центра цифрового образования детей «IT-куб» Котельнич
Норкина Евгения Андреевна	педагог центра цифрового образования детей «IT-куб» Котельнич